NINTENDO DS

DQM®

DRAGON QUEST MONSTERS-Joker

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

NTR-AJRJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

STORY
ストーリー

グランプール諸島
――とある世界の海域に存在する
広大な諸島を舞台に
最強モンスターマスターを決める
バトルGPが開催される。

島々には数多くのモンスターが生息し
その中心には、大会の本拠地ともいえる
アルカポリス島が。
今、その島に世界のマスターたちが
集っていた！

あなたは最強の
モンスターマスターをめざすべく
冒険の旅に出るのです。

CONTENTS
もくじ

シナリオ＆ゲームデザイン・ゼネラルディレクター：堀井雄二
キャラクターデザイン：鳥山 明／音楽：すぎやまこういち

CHARACTERS

登場人物たち

主人公（あなた）

相手を寄せつけぬ鋭い目つき、己の存在を世に知らしめんとする個性的なアクセサリーの数々。そして、中指に光る指輪「スカウトリング」こそが、モンスターマスターの証。彼は、"神"に選ばれしモンスターマスターだという。はたして、その真相は!?

スペディオ

頭部と胴体にプロテクターのような物体をまとい、白い狼の子供にも見える姿。
この魔物こそ、どの魔物の系統にも属さない「神獣」、スペディオである。
自在に人間の言葉を操るこの魔物は、特別な存在として、主人公と冒険を共にするというが……。

ギルツ

グランプール諸島でもほとんど存在が知られていない組織「ジェイル」を率いるナゾの総主。その性格は厳格そのもので、組織の者からは恐れられている。

アロマ

バトルGPの挑戦者。初対面の主人公にもなれなれしい口調で話しかけ、勝手にライバルだと主張する、ナゾの少女。

カルマッソ

バトルGP協会会長を務める大会の主催者。さらに、高名な医師でもあり、「スカウトリング」の発明者でもある。モンスターに強い興味を持つ彼が、バトルGPを開催する本当の目的とは？

GAME CONTROLS

基本の操作

「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」を冒険するための操作方法を説明します。細かい操作については各ページを見てください。

※ニンテンドーDS(NTR-001)でプレイする場合は、ニンテンドーDS本体の取扱説明書もご覧ください。
※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。
※本書では画面写真のワクの色が赤は上画面、青は下画面を指します。

マップは、指やタッチペンでスライドして動かすことができます。

ハシゴは、Aボタンでつかまり、十字ボタン上下で上り下りします。

上画面

十字ボタン
- 移動
- 項目の選択

Lボタン
- 左に視点回転
- 情報表示の切り替え

下画面（タッチスクリーン）
- 項目の選択
- マップを動かす

Xボタン
- 情報とコマンドの表示

Aボタン
- 項目の決定
- 調べる／話す／扉を開ける

Rボタン
- 右に視点回転
- 情報表示の切り替え

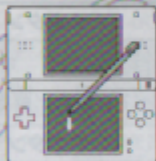
Bボタン
- キャンセル
- 視点を正面にもどす

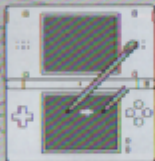
SELECTボタン
- 選択リストでのアイテム・スキル・モンスターの並び替え

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

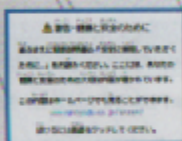
- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

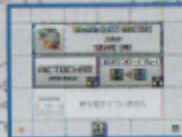
START&SAVE DATA

冒険の始め方と終わり方

DS本体の電源がOFFの状態で、DSカード差し込み口に「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」のDSカードをカチッと音がするまで差してください。

1 DS本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。内容をよく読み、理解されたらタッチスクリーンをタッチするか、いずれかのボタンを押してください。

※電源をOFFにするときは、電源スイッチを長押ししてください。

2 DSメニュー画面に表示される「DRAGON QUEST MONSTERS-Joker」のパネルをタッチするか、Aボタンを押すとゲームが始まり、タイトル画面になります。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

3 下画面をタッチするか、いずれかのボタンを押すとスタートメニュー(→P10)が表示されます。

冒険を始める

スタートメニューからメニューを選んでください。

つづきから	セーブデータの続きから冒険を始めます。
はじめから	物語の最初から冒険を始めます。
DSワイヤレスつうしん(→P40)	友だちと対戦やモンスターの交換が楽しめます。
Wi-Fiつうしん(→P46)	ジョーカーズGPに参加します。

※「ちゅうだん」でセーブした場合は、ちゅうだんしたデータから冒険を再開します。

初めて遊ぶとき

物語の最初から遊ぶときは「はじめから」を選びましょう。
主人公の名前を5文字以内でつけたら、冒険の始まりです。

入力した名前

文字設定

文字の種類を変えたり、小さな文字に変えることができます。

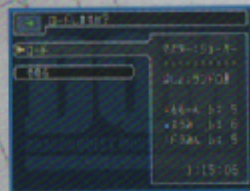
←

1文字ずつ消します。

OK

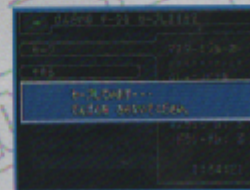
入力が終わったら、最後に選んでください。

続きから始める

セーブデータがあるときは、「つづきから」→「ロード」を順番に選び、冒険を再開しましょう。
ちゅうだんデータがあるときは、「ちゅうだんセーブから」のみ画面に表示されます。

冒険を終える

冒険を終えるときは、プレイ記録を保存してから電源を切りましょう。
保存方法には、セーブとちゅうだんの2種類があります。

セーブとちゅうだん

セーブは「Gビットインフォメーション」の「セーブ」(→P14)でできます。ちゅうだんは、フィールドやダンジョン内であれば、主人公のコマンド「ちゅうだん」(→P23)でいつでもできます。
なお、セーブできるデータは1つだけなので、新たにセーブすると前のデータは消えてしまいます。また、ちゅうだんデータは再開すると消えますが、Gビットでセーブしたデータは残っています。

EXPLORE THE WORLD

グランプール諸島を冒険しよう

冒険の舞台は、7つの島が集まる「グランプール諸島」です。ここで開催されるモンスターマスターの大会「バトルGP」に参加し、チャンピオンをめざしましょう。

グランプール諸島の歩き方

モンスターを育てたり、スカウトしながらマデュライトを集めましょう。Xボタンで、コマンドとマスター情報(→P20)を表示します。

次の目的／目的地

現在のパーティメンバー

周辺のマップ

スライド操作で動かして見ることもできます。

- Gピット(セーブできます)
- 水上バイク乗り場
- 施設の出入口
- ダンジョンの出入口
- 特別な場所の出入口
- 現在地
- 仕掛け

所持金(ゴールド)

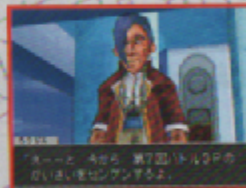
マデュライトを集めよう

マデュライトとは、グランプール諸島のどこかにある星形の結晶のことです。これを10個集めてバトルGPに勝ち進むことが、主人公の目的となります。

モンスターを仲間にしよう

モンスターをスカウト(→P30)したり、配合で生み出したりして新しいモンスターを仲間にし、最強のモンスターマスターをめざしましょう。

バトルGPで優勝をめざせ

マデュライトを10個集めて、最強のモンスターを育てたら、いよいよ決勝バトルに進出。そして決勝戦を勝ち抜けば、みごとチャンピオンに!

GPIT

Gピットは冒険の拠点

Gピットはグランプール諸島の各島にある、バトルGPの選手が拠点とする施設です。ここでは冒険の記録を保存したりモンスターを入れ替えたりできます。

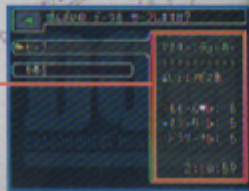
Gピット　インフォメーション

カウンターでキャラクターに話しかけると、その場で仲間のモンスター全員の体力が回復し、以下のメニューが表示されます。

セーブ

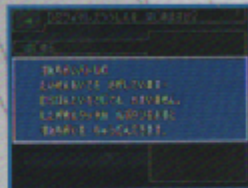
冒険の記録を上書き保存します(→P11)。

セーブされる情報

マスター(主人公)名、セーブする場所、パーティのモンスター、現在のプレイ時間などが表示されます。

きゅうけい

昼または夜まで休憩します。昼と夜をすぐに変えたいときに利用しましょう。

すれちがいバトル

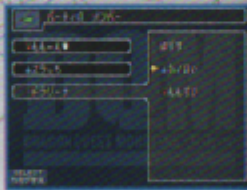
ワイヤレス通信を使って、すれ違った誰かのパーティと戦闘を行います(→P45)。

昼と夜の違い

この世界では少しずつ時間が経ち、昼と夜が交互に訪れます。昼と夜では現れるモンスターの種類や街の人の様子などが変化するので、同じ場所でも時間を変えて訪れてみると、何か新しい発見があるかもしれません。

モンスターあずかり所

仲間にしたモンスターを預ける施設で、ここでパーティメンバーを編成することもできます。

モンスターいれかえ

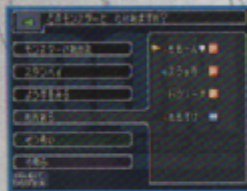
パーティとあずかり所のメンバーを入れ替えます。仲間モンスターのなかから3匹を選び、パーティを組んでください。あずかり所に預けたモンスターも、少しずつ経験値を獲得して成長します。

スタンバイ

控えの仲間として連れていくモンスターを選ぶことができます。
スタンバイに登録したモンスターは、フィールドやダンジョンなど、戦闘中以外ならいつでもパーティメンバーと入れ替えることができます。また、あずかり所に預けられているモンスターよりも早く成長します。

ようすをみる

仲間のモンスター全員のようす(情報)を確認できます(→P21)。パーティメンバーには P が、スタンバイ中のモンスターには ⇔ が表示されます。

わかれる

仲間のモンスターと別れます。
モンスターは全部で100匹まで仲間にでき、さらに新しいモンスターを仲間にしたい場合は、仲間の誰かと別れなければなりません。一度別れたモンスターとは二度と出会うことができないので、別れる前によく考えましょう。

モンスター配合所

2匹のモンスターを配合して新たにモンスターを生み出します。「はいごう」を選び、「ちちおや」と「ははおや」にするモンスターを選びましょう。
配合について詳しくはP36を見てください。

ゴールドバンク

ゴールドバンクATMでは、持っているゴールド（お金）を預けたり引き出したりできます。
預けているお金は全滅（→P26）しても減らないので、こまめに利用しましょう。

サロンで情報を集めよう

Gビットの中にある青いトビラの部屋は、バトルGPに参加するモンスターマスターたちが集まるサロンです。けいじばんでバトルGPの情報を集めることができたり、ほかのマスターと知り合いになるとモンスターの交換もできます。

アイテムショップ

モンスター配合所の隣のITEM SHOP（アイテムショップ）では、ゴールドを使って道具や武器を買ったり、持っているアイテムを売ることができます。
なお、アイテムリストは、SELECTボタンで並び替えることができます。

所持金

アイテムリスト

アイテムの説明と値段

てにもつ／ふくろ

選択中のアイテムを持っている数が、「てにもつ」と「ふくろ」にある数ごとに表示されます。

装備したときのつよさ

装備できる武器を選んでいる場合、こうげき力が上がるときは緑で、下がるときはグレーで数値が表示されます。装備中の武器には「E」と表示されます。

アイテムの種類

アイテムにはさまざまな種類があり、武器の場合は、モンスターによって装備できる種類が異なります。装備できる武器の種類は、主人公のコマンド「ライブラリ」で確認しましょう（→P23）。

道具　ハンマー
剣　ツメ
オノ　つえ
ヤリ　ムチ

DATA & COMMANDS

情報画面と移動時のコマンド

移動中にXボタンを押すと情報画面を表示し、マスターやモンスターの情報を確認したり、コマンドで指示を出すことができます。

マスター情報

情報画面を表示すると、上画面にマスター(主人公)の情報が表示され、下画面のパーティメンバーを選ぶと、各キャラクターのコマンドと情報を表示します。

マスターの情報

マデュライト	手に入れたマデュライトの数です。
せんとうしょうり	戦闘に勝った回数です。
スカウトせいこう	スカウトに成功した回数です。
はいごうかいすう	モンスターを配合した回数です。
なかまにしたまもの	仲間にしたモンスターの数と、その系統別(→P31)の数です。
プレイじかん	これまでの総プレイ時間です。

移動時のコマンド(主人公→P22/モンスター→P24)

モンスター情報

モンスターの名前を選ぶと上画面に表示され、LボタンとRボタンで表示する画面を切り替えることができます。

■基本の情報

名前・性別	名前と性別(♂:オス/♀:メス/⚥:万能)です。
種族	種族が表示されます。
RANK(ランク)	F・E・D・C・B・A・S・SSの順でランクが上がっていきます。「+」の後の数字が大きいほど、同じランクでも強くなります。
Lv(レベル)	現在のレベルです。
HP	現在値/最大値です。0になると力つきます。
MP	現在値/最大値です。特技を使うときに消費します。

■つよさ

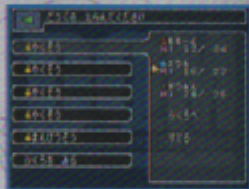
こうげき力(攻)	数値が大きいほど、敵に大きなダメージを与えられます。		
しゅび力(守)	数値が大きいほど、ダメージが少なくなります。		
すばやさ(早)	数値が大きいほど、早く攻撃できます。		
かしこさ(賢)	数値が大きいほど、使う攻撃系特技の威力が大きくなります。		
そうび	装備している武器です。	スキル	持っているスキルです。
EXP	これまでに獲得した経験値です。	NEXT	次のLvアップに必要な経験値です。

■とくぎ……覚えている特技です(→P34)。
■とくせい…その種族特有の特性です。
■ガード……持っている耐性です。
■スキルA・B・C…持っているスキルと成長内容です(→P32)。
■かけいず…………モンスターの家系図です。

主人公のコマンド

主人公は6つのコマンドを使うことができます。

どうぐ

持っている道具を確認したり使います。道具を入れる場所には「てにもつ」と「ふくろ」の2種類があり、「てにもつ」にある道具は戦闘中でも使うことができます。道具を使うときは道具→キャラクターの順に選んでください。「てにもつをみる」や「ふくろをみる」で「てにもつ」と「ふくろ」を切り替えます。

とくぎ

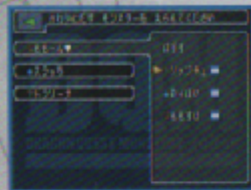
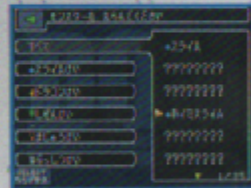
特定のアイテムを使うと、主人公も特技を覚えることができます。使う特技を選んでください。

コマンド画面の操作について

各コマンド画面では、下画面（タッチスクリーン）をタッチすることでコマンドを選ぶことができます。また、「どうぐ」画面などでは、十字ボタン左右でページを切り替えることもできます。

スタンバイといれかえ

スタンバイしているモンスターとパーティメンバーとを入れ替えます。モンスターを入れ替えるには、あずかり所でモンスターを「スタンバイ」にしておく必要があります（→P16）。

ライブラリ

「モンスターライブラリ」で出会ったことのあるモンスターの情報を見たり、「スキルライブラリ」で仲間のモンスターが覚えたことのあるスキルの情報を見ることができます。

まんたん

仲間の特技を使って、パーティメンバー全員のHPを最大まで回復します。

ちゅうだん

冒険を中断します。フィールドとダンジョンではいつでも中断することができ、スタートメニューの「ちゅうだんセーブから」で再開できます。

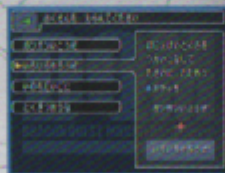
モンスターのコマンド

モンスターには5つのコマンドで指示を出すことができます。

とくぎ

移動中に使える特技を覚えている場合、その場で使うことができます。

さくせんへんこう

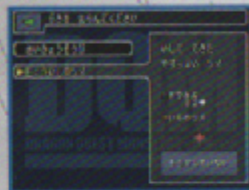
戦闘中に仲間モンスターが自分の判断で行動するときの作戦を、ここでモンスターごとに設定できます。4つのなかから選びましょう。

■作戦の種類

ガンガンいこうぜ	MPを惜しまずに、全力で敵を攻撃します。
いろいろやろうぜ	補助系の特技も使いながら、いろいろな方法で戦います。
いのちだいじに	HPを回復したり身を守ることに専念します。
とくぎつかうな	特技を使わずに戦います。

スキルわりふり

レベルアップ時に手に入るスキルポイントを、スキルに振り分けます(→P32)。

そうび

武器を装備させます。「さいきょうそうび」を選ぶと、現在持っている装備可能な武器のなかでもっとも強いものを装備します。なお、装備できる武器の種類はモンスターごとに異なります。

スタンバイといれかえ

スタンバイしているモンスターとパーティメンバーとを入れ替えます。

スキルのたねを探そう

夜にフィールドを歩いていてポーっと光る場所を見つけたら、Aボタンで調べてみましょう。アイテム「スキルのたね」を手に入れることができます。スキルのたねは、好きなモンスターのスキルポイントを増やすことができる貴重なアイテムです。いろいろな場所を探してみましょう。

IN BATTLE

戦闘になったら

移動中に敵モンスターに触れたり、イベントで戦闘になったら、パーティメンバーのモンスターたちにコマンドで指示を出して戦いましょう。

戦闘画面

敵モンスターを全滅させると勝利となり、経験値とお金、ときにはアイテムが手に入ります。パーティメンバー全員のHPが0になると全滅して所持金が半分に減り、最後に立ち寄ったGピットからやり直しになります。

戦闘コマンド

敵モンスター

パーティメンバー

戦闘に参加する仲間モンスターです。

AI

「さくせん」で指示している作戦です。

道具使用アイコン

主人公が道具を使う場合に、対象のモンスターに表示されます。

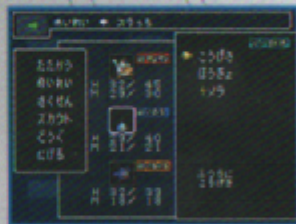
戦闘コマンド

戦闘では、戦闘コマンドを選んで仲間のモンスターたちに指示を出しましょう。

たたかう

「めいれい」や「さくせん」で出した指示のとおりに、仲間全員が行動します。

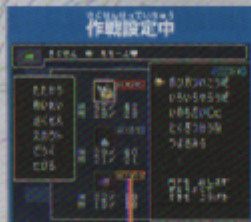
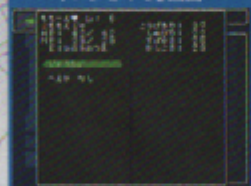
めいれい

攻撃や防御などの指示をモンスター1匹ずつに与えます。なお、Yボタンを押すとスキップして次のモンスターの設定に移ります。めいれいをスキップしたモンスターは、自分のAI（さくせん）で行動します。

こうげき	攻撃します。攻撃する敵モンスターも選んでください。
ぼうぎょ	身を守り、受けるダメージを半減します。
特技	モンスターがそれぞれ覚えている特技を、MP(→P21)を消費して使います。
ためる	ちからをためます（テンションアップの特性を持つモンスターが使えます）。

さくせん

仲間モンスターに作戦を出すコマンドです。モンスターは、与えられた作戦どおりに自分の考え(AI)で行動します。「つよさみる」を選ぶとモンスターのつよさや状態を確認できます。

作戦アイコンの見方

- AI ガンガン　ガンガンいこうぜ
- AI いろいろ　いろいろやろうぜ
- AI いのち　いのちだいじに
- AI とくぎ×　とくぎつかうな

スカウト

敵モンスターに、パーティメンバー全員でスカウトアタックをしかけます。スカウトに成功すると、モンスターが仲間になります(→P30)。

SCOUT!!

スカウトアタック中に表示されます。

どうぐ

主人公が持っている道具を仲間に使います。使う対象のモンスターを選んでください。

にげる

戦闘から逃げます。逃げられないこともあり、その場合は敵の攻撃を受けることもあるので注意しましょう。

状態変化について

敵の攻撃を受けるとモンスターの状態が変化することがあります。ここで紹介するもの以外にもいろいろな種類があります。※これらは戦闘終了後に回復します。

状態	説明
毒	行動するごとにHPが少しずつ減っていきます。「キアリー」や「どくけし草」で治ります。
マヒ	しびれて動けなくなります。「キアリク」や「まんげつ草」で治ります。
混乱	混乱して命令を数ターンの間受けつけなくなります。
ねむり	数ターンの間眠って行動できなくなります。
まふうじ	呪文系の特技が数ターンの間使えなくなります。
踊り	踊り出して命令を1ターン受けつけなくなります。

モンスターを仲間にする方法

モンスターは、次の手順で仲間にしましょう。

戦闘コマンドで「スカウト」を選ぶ。

▼

敵モンスターから
仲間にしたいモンスターを1匹選ぶ。

▼

バトル開始！
仲間全員でスカウトアタック！

▼

スカウトに成功したら
モンスターが仲間になってくれる！

は同じ種類のモンスターをすでに仲間にしたことを表します。

スカウトゲージ

スカウトの成功率を表します。1%でも成功することはありますが、100%に近いほど仲間にできる可能性が高くなります。

モンスターの系統

モンスターにはいろいろな種類がいて、おもに7つの系統があります。
ここではそれぞれの系統の特徴や代表的なモンスターを紹介します。

系統	特徴
スライム系	すばやさがかなり高く、戦闘援護系の特技に強い性質を持っています。「スライム」「ホイミスライム」「スライムナイト」などがいます。
ドラゴン系	炎の攻撃に強く、すべてのステータスが高いかわりに成長は遅いようです。「ドラゴン」「コドラ」「バトルレックス」などがいます。
しぜん系	かしこさが高く、補助系の特技を覚えやすい性質を持っています。「くしざしツインズ」「プリズニャン」「じんめんじゅ」などがいます。
まじゅう系	HPと攻撃力が高く、能力を下げる特技に強い性質を持っています。「ももんじゃ」「おおきづち」「オーク」などがいます。
ぶっしつ系	守備力がかなり高く、吹雪の攻撃に強い性質を持っています。「わらいぶくろ」「わかめおうじ」「ひとくいばこ」などがいます。
あくま系	HP、攻撃力、守備力が高く、攻撃の特技にも強い性質を持っています。「ドラキー」「おおめだま」「ベビーサタン」などがいます。
ゾンビ系	HPがやや高く、ほかの能力のバランスがよい系統。マヒなどに強い性質があります。「ゴースト」「がいこつ」「くさったしたい」などがいます。

このほかにもナゾの系統が存在しているようです。

SKILL & ABILITY

スキルと特技について

スキルとは、モンスターの成長に大きく関係する技能で、スキルを上げることによって、特定の能力が強化されたり新たな特技を覚えたりします。

スキルポイントを獲得するには？

スキルポイントはレベルアップしたときに獲得することがあります。また、「スキルのたね」を使っても、同じようにスキルポイントを増やすことができます。

スキルポイントを振り分けよう

スキルポイントは、ポイントを獲得したあとやモンスターのコマンド「スキルわりふり」で振り分けることができます。スキルには、スキルアップすると特技を覚えるものと能力が上がるものがあります。一度振り分けたポイントは、もどすことができないので、よく考えて振り分けましょう。

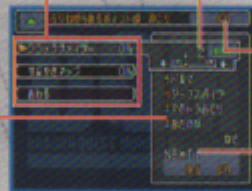
振り分け画面

成長させたいスキルを選び、ポイント数を設定したあとAボタンか下画面の「OK」をタッチして、振り分けてください。

スキル

モンスターの特技など、成長に影響する技能です。

スキルの詳細

そのスキルでおもに覚える特技などが表示されます。

振り分けポイント

十字ボタンで振り分けたいポイントを設定して、Aボタンで決定してください。

振り分けられる残りポイント

NEXT

次のスキルアップをするために必要なポイント数です。

特技を覚えよう

スキルアップすると、これまで振り分けたポイントの量に応じてさまざまな特技を覚えていきます。覚える特技はスキルによって異なります。

ABILITY LIST

特技リスト

スキルにスキルポイントを割り振って成長させると、スキルに合わせてさまざまな特技を覚えます。例えば、スライムが覚えるスキル「スラフォース」は、成長ごとにメラ→ホイミ→デイン→たいあたり→まぶしいひかり→ダウンと覚えていきます。ここでは、そうして覚えていく特技の一部を紹介します。

※消費MPは、モンスターが持つ特性やスキルによって変わる場合があります。

■攻撃系　敵を攻撃する特技です。なかには敵全体を攻撃するものもあります。

特技名	消費MP	効果
メラ	2	敵1体を小さな火の玉で攻撃する。
イオ	5	爆発を起こし、敵全体を攻撃する。
バギ	3	身を切り裂く竜巻で、敵全体を攻撃する。
ヒャド	3	敵1体を氷の刃で攻撃する。
デイン	4	敵1体を光で浄化して攻撃する。
ドルマ	4	地獄の雷を呼び寄せて、敵1体を攻撃する。
火炎斬り	3	燃えさかる炎をまとった一撃で敵1体を攻撃する。
体当たり	1	敵1体に体当たりして、敵にも自分にも大ダメージを与える。
氷の息	12	敵全体に氷の息を吐きかけて攻撃する。
死の踊り	6	禁断の踊りを踊って、敵全体の息の根を止める。

■回復系　傷ついた味方の体をいやす特技です。

特技名	消費MP	効果
ホイミ	2	味方1体のHPを少し回復する。
ベホマ	8	味方1体のHPを最大まで回復する。
ベホマラー	12	味方全体のHPをかなり回復する。
リホイミ	12	味方1体のHPを少しずつ回復する。
ザオラル	8	味方1体をHP半分の状態で生き返らせる。失敗することもある。
キアリー	2	味方1体の毒状態を治す。
キアリク	2	味方全体のマヒや眠り状態を治す。
ハッスルダンス	12	味方全体のHPを少し回復する。

■補助系　攻撃や守備の補助の効果がある特技です。

特技名	消費MP	効果
スカラ	3	味方1体の守備力を上げる。
ルカニ	3	敵1体の守備力を下げる。
ピオラ	3	味方1体のすばやさを上げる。
ラリホー	3	敵1体を眠りに誘う。
マホトーン	3	敵全体の呪文を封じ込める。
ダウン	6	敵1体の攻撃力を下げる。
まぶしい光	2	まぶしい光を放って敵全体の視界を奪う。
大防御	3	受けるダメージを大幅に減らす。

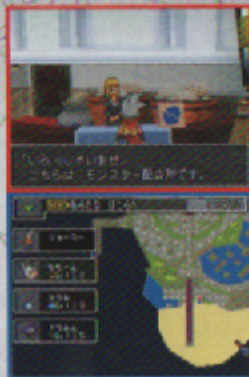
このほかにもまだまだたくさんの特技があります。

BREED THE MONSTER

モンスターを配合しよう

モンスターを配合すると、親の能力を受け継いだ、より強いモンスターを生み出すことができます。なかには配合でしか手に入らないモンスターもいます。

モンスター配合所

モンスターの配合は、グランプール諸島内にあるGピットのモンスター配合所で行うことができます。配合を始めるときは「はいこう」を選んでください。

配合の条件

モンスターの配合を行うにはLvと性別の条件があり、Lv10以上のモンスターであれば配合することができます。なお、「♂×♀」「♂×⚥」「⚥×♀」のいずれかの組み合わせでのみ配合が可能です。

配合したいモンスターの性別は確認しておこう!

配合の手順

1 親のモンスターを選ぶ

「ちちおや」となるモンスター(♂)と「ははおや」となるモンスター(♀)を選びます。⚥のモンスターはどちらにもなれますが、⚥同士は配合できません。

例えば……

「ちちおや」がももんじゃ、「ははおや」がホイミスライムで配合してみよう。

2 生み出す子どもの種類を選ぶ

親モンスターの組み合わせによって、生み出す子どもを最大3種類のモンスターから選ぶことができます。なお、「UP↑」は両親よりも高いランクのモンスターに、「NEW」は仲間にしたことのないモンスターになることを示しています。

例えば……

ももんじゃとホイミスライムの組み合わせの場合は、次の3つが選べるぞ！

[1] おおきづち

[2] スライムベス

[3] ゴースト

3 配合する

モンスターを配合して子どもが生まれたら、名前をつけましょう。なお、配合した親のモンスターはどちらもいなくなるので注意してください。

4 受け継がせるスキルを選ぶ

子どものモンスターは、両親が持っていたスキルや新しく発生したスキルを3つまで受け継ぐことができます。詳しい情報を確認しながら、受け継がせるスキルを選びましょう。
生まれたモンスターをパーティに加えるかあずかり所に送ると、配合終了です。

配合のススメ

配合すると、育てた親モンスターは両方ともいなくなってしまいますが、生まれた子どもには親のいいところを受け継がせることができ、より強いモンスターになります。最強のモンスターマスターをめざして、配合を積極的に行い、自分だけの強いモンスターを育てていきましょう。

WIRELESS MENU

DSワイヤレスつうしん

スタートメニューで「DSワイヤレスつうしん」を選ぶと、友だちと対戦したり、モンスターの交換をして楽しむことができます。

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ―― 2台（人数分）
- 「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」のDSカード ―― 2枚（人数分）

操作手順

[1] 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。

[2] 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。

[3] 「DRAGON QUEST MONSTERS-Joker」をタッチしてください。

[4] 以後の操作方法は、42ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- □ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。
- □ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――――→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- □ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

たいせん

「ほんかくバトル」と「かちぬきバトル」の2種類の通信対戦を楽しむことができます。「たいせんきろく」を選ぶと、このモードでのプレイヤーのWIN(勝ち)、LOSE(負け)、DRAW(引き分け)の各回数を確認できます。

ほんかくバトル

モンスターを3匹まで出し合って2人で戦います。

1. 「おやきになる」で親機、「こきになる」で子機になって対戦相手を探します。続いて子機が対戦する親機(プレイヤー)の名前を選んだあと、親機が「ちょうせんをうける」を選びましょう。
2. 親機が対戦方法を選びます。

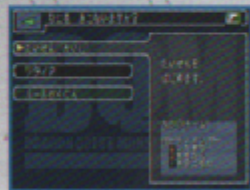
フリーバトル	制限なしで、相手を全滅させると勝ち。
SQEXルール	10ラウンドでAIのみ、ふっかつなしの勝負。
カスタムバトル	たいせんルールを親機が設定する。

■たいせんルール

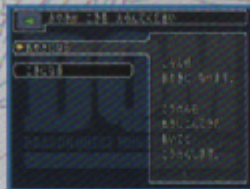
せいげん	何ラウンドで勝負を決めるかを設定します。ラウンドとは、「たたかう」コマンドで全員が1回ずつ行動するターンのことです。
ふっかつ	「ザオリク」など、仲間が生き返る特技を使うかどうか設定します。
さくせん	さくせん(AI)だけで戦うかどうか設定します。

3. 親機と子機が、それぞれメンバー編成や装備を設定し、「たいせん　かいし」を選ぶと対戦開始です。

かちぬきバトル

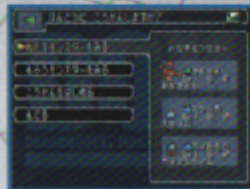
戦うモンスターを3匹まで出し、勝てば最大5戦連続で戦えます。ルールは「3ラウンドでAIのみ、ふっかつ禁止」で、負けるか「リタイア」したら終了です。対戦相手はランダムで自動的に選ばれますが、同じ人同士の組み合わせで連続して接続できないので、必ず3人以上で遊んでください。

モンスターこうかん

神獣以外の仲間モンスターを交換できます。

おやきになる	親機になって相手を探します。
こきになる	子機になって相手を探します。

相手を探す

親機は相手が見つかるまで待ちましょう。
子機は交換を申し込む親機(プレイヤー)の名前を選んでください。

モンスターを選ぶ

あずかり所にいるモンスターのなかから、相手に渡すモンスターを最大3匹まで選び、「けってい」を選んでください。
「わたすモンスターをみる」と「もらうモンスターをみる」で確認をしたあと、それぞれが「こうかんをはじめる」を選ぶと交換開始です。どちらか一方だけからモンスターを送ることもできます。
交換したモンスターはあずかり所に送られます。

すれちがいバトル

自動で友だちやほかのプレイヤーとデータのやりとりを行って対戦します。
※神獣は参加できません。

1. Gビット内のGビット・インフォメーションのメニューで「すれちがいバトル」を選びます。
2. 同じようにすれちがい状態にしているプレイヤーが近くを通ると、データが自動的に送られてきて、そのデータのモンスターと戦うことができます。この戦闘では相手モンスターをスカウトすることもできます(スカウトに成功しても相手のモンスターはいなくなりません)。
   ※すれちがいバトル設定中は、DS本体を閉じていても相手を探すことができます。
   ※すれちがいバトル中は自動的にセーブをすることがあるので、通信中に電源を切ったり、DSカードを抜いたりしないでください。
3. すれちがいバトルを待っているときに下画面をタッチするか、いずれかのボタンを押すと中断します。
   ※すれちがいバトルでスカウトしたモンスターや、そのモンスターを配合して生まれたモンスターには「GUEST」の印がつき、この印がついたモンスターはジョーカーズGPに参加することはできません。

JOKERS' GP

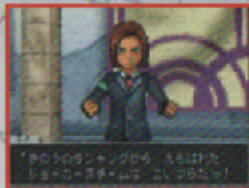
Wi-Fiつうしん

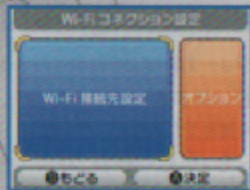
Wi-Fiコネクション（インターネット専用）を使って「ジョーカーズGP」に参加し、全国のプレイヤーとパーティの強さを競うことができます。

Wi-Fiつうしんメニュー

最初に「Wi-Fiせってい」でWi-Fiコネクションの設定を行い、設定が終わったら「ジョーカーズGP」を選んでください。

ジョーカーズGP

ジョーカーズGPロビー画面（→P48）に移り、大会に参加します。ジョーカーズGPは、全国のプレイヤーが自分のパーティを登録して強さを競う大会です。全国から登録されたパーティのデータを元に毎日ランキングが決定され、そのなかから選抜されたチームのデータをダウンロードしてバトルを行うことができます。毎日大会に参加するだけで参加賞のモンスターやアイテムをもらうことができ、さらにバトルで勝ち抜くと賞品を手に入れることができるので、ぜひ参加しましょう。

Wi-Fiせってい

ジョーカーズGPに参加するときに利用するWi-Fiコネクションの接続の設定や変更を行います。ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する接続方法やお問い合わせ先などについては、別冊の「ニンテンドーWi-Fi-コネクション ガイドブック」をご覧ください。

※接続や通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは？」のページをご覧ください。

※Wi-Fiコネクションに接続すると、主人公の名前やモンスターの名前などが多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報やほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

ジョーカーズGPの開催時間について

ジョーカーズGPは毎日開催され、ランキングも同時に更新されます。成長させた仲間たちの強さを毎日確認してみましょう。パーティの登録やダウンロードバトル、ランキングの確認などは、12:00～0:00の間に行ってください。0:00～12:00の間は、ジョーカーズGPには接続できません。

※上記の内容は変更になる場合がありますので、最新情報は公式サイトでご確認いただくか、弊社インフォメーションセンターにお問い合わせください。

ジョーカーズGPロビー

ジョーカーズGPに参加するためのパーティ登録を行います。
※神獣や「GUEST」の印がついたモンスターは、ジョーカーズGPに参加できません。

せつぞくする

登録しているパーティでジョーカーズGPに接続し、ジョーカーズGPメイン画面に移ります。

とうろくセットアップ

登録するパーティを設定します。

モンスターいれかえ	登録するパーティメンバーを入れ替えます。
そうび	パーティの装備を変更します(→P25)。
さくせん	パーティの作戦を変更します(→P24)。
チームめい	登録するチーム(パーティ)に名前をつけます(→P10)。
しゅっしんち	プレイヤーの出身地を設定します。

つよさをみる

ジョーカーズGPに参加するパーティメンバーの強さを確認します。

ジョーカーズGPメイン

ジョーカーズGPのランキングを確認したりダウンロードバトルを行います。

さんかする

ジョーカーズGPに参加登録すると、全国から選抜されたプレイヤーのパーティデータを相手にしたダウンロードバトルに挑戦できます。ただし、参加賞や勝ち抜くたびにもらえる賞品は、一度もらうと次の日になるまではもらえません。

ランキング

ジョーカーズGPに登録している全国のプレイヤーランキングを確認します。「RANK1～10」では全国1～10位のランキングを、「ユーザーランキング」では自分の前後10位分のランキングを見ることができます。

ユーザーステータス

ジョーカーズGPに登録している自分のパーティ情報を確認します。ジョーカーズGPに接続可能な時間帯なら、情報を何度でも登録し直すことができます。

※ジョーカーズGPのユーザー情報は、「DS本体(1台)」+「ソフト(1本)」の組み合わせで設定されています。設定を行ったソフトとほかのDS本体の組み合わせでは、同じ登録者として登録できませんのでご注意ください。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

お問い合わせ先は スクウェア・エニックス インフォメーションセンター

〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル10F

PHONE 0570-003-399 (PHSからご利用の場合は03-5333-1860)

受付時間:月~金 11:00~19:00 (土・日・祝日および弊社指定休日を除く)

FAX情報サービス FAX:03-5972-6626 (24時間ご利用いただけます。情報サービス専用のため、お問い合わせを受け付けいただくことはできません。)

※通話料金はお客様のご負担になります。

※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。

ホームページ http://www.square-enix.com/jp/